PRESCRIZIONI E COMPORTAMENTI DEGLI UFFICIALI DI GARA IN OCCASIONE DELLE GARE SU 4X15'

La presente nota ha valenza per la stagione sportiva **2020/2021** con esclusivo, per ora, riferimento al campionato di serie A1/M e A1/F.

DURATA DEI PERIODI DI GIOCO, INTERVALLI, INVERSIONE DI CAMPO. RIENTRO NEGLI SPOGLIATOI

Una partita 4x15' si gioca in quattro periodi da un quarto d'ora l'uno. I tempi sono due, corrispondono alla somma di due periodi. L'intervallo lungo fra un tempo e l'altro (alla fine del secondo periodo) è di massimo **10' (sul regolamento outdoor 2019 l'intervallo previsto è di 5', noi DTC tollereremo qualche minuto in più per permettere di bagnare il campo)**. Gli intervalli brevi (fra primo/secondo e terzo/quarto periodo) sono di 2'.

Il cambio campo è previsto solo dopo l'intervallo lungo (fra il secondo e il terzo periodo).

Durante gli intervalli brevi i giocatori e le squadre non possono lasciare il recinto di gioco, mentre possono farlo – se autorizzati dal DTC – durante l'intervallo lungo. **La richiesta deve essere fatta dal dirigente accompagnatore di ogni squadra, dal suo allenatore o dal suo capitano.** Le squadre si devono ripresentare in campo entro **(entro il termine previsto)**: il controllo di questa situazione spetta al DTC, che si avvarrà per un eventuale sollecito del Dirigente addetto agli arbitri.

L'interruzione o la definitiva sospensione della gara spetta agli arbitri.

TENUTA E SOSPENSIONI DEL TEMPO. ESPULSIONI

Il DTC è responsabile della tenuta del tempo complessivo della partita, di quello di ogni periodo e delle sospensioni tecniche (gol, rigore, corner corto ed infortuni) e disciplinari. Segnalerà acusticamente la fine di ogni periodo e quella della gara. Se alla fine di un periodo o della partita questa è prolungata per consentire lo svolgimento dell'azione di corner corto, il DTC darà comunque la segnalazione acustica del termine della partita, mentre saranno gli arbitri a fischiare la fine dell'azione di gioco.

I segnali convenzionali dell'assegnazione del gol, della concessione di un tiro di rigore o di un corner corto indicano anche l'arresto del tempo al DTC e costituiscono l'inizio delle sospensioni previste.

Quando un gol è segnato, e correttamente segnalato dall'arbitro responsabile dell'area di tiro, il DTC ferma il tempo al massimo per 40" e ripartirà sul fischio arbitrale di ripresa del gioco; nel caso di tiro di rigore, qualora non fosse trasformato il gioco riprenderà con la rimessa dal fondo. (vedi casistica n. 1)

Quando viene concesso un corto il DTC arresta immediatamente il tempo per 40". Nel caso di ripetizione dello stesso corto (azione di corto non terminata) il tempo non verrà nuovamente **FERMATO**(vedi casistica n. 2, 3, 4, 5, 6)

La linea visiva fra il DTC e ciascuno dei due arbitri deve essere sempre libera, sarà compito dell'arbitro curare tale disponibilità quando deve comunicare.

Il DTC nel caso di espulsioni temporanee deve tener il tempo con le seguenti modalità: cartellino verde 2', cartellino giallo da un minimo di 5'*****. Il tempo di sospensione parte dal momento in cui l'atleta si siede sull'apposita sedia e resta correttamente seduto. (Il DTC può prolungare il tempo di sospensione in caso di cattivo comportamento dell'atleta temporaneamente espulso). Del caso sarà cura del DTC informare l'arbitro. Il suo rientro è autorizzato, in qualsiasi situazione di gioco, dal DTC tranne che quando sia stato assegnato un

corner corto. Azione che deve essere terminata prima di consentire il rientro in campo del giocatore espulso temporaneamente. Solo se l'espulso è il portiere, o giocatore con i suoi privilegi, il suo rientro deve avvenire a gioco e tempo fermo. L'ingresso deve essere autorizzato al momento della prima occasione utile terminato il periodo di sanzione.

***sarà cura dell'arbitro indicare al DTC se il tempo dell'espulsione dovrà superare i 5'**

I giocatori espulsi definitivamente e/o tecnici, dirigenti devono lasciare il campo

di gioco e l'area circostante.

Se gli arbitri non hanno fermato il tempo (non sono obbligati a farlo) per mostrare il cartellino, il DTC non deve arrestare il cronometro, ed il tempo della espulsione temporanea, partirà nel momento in cui il giocatore si posizionerà in modo corretto nella sedia degli espulsi temporaneamente.

PANCHINE E SOSTITUZIONI

Il DTC è responsabile dell'ammissione nel recinto di gioco di tutti i tesserati (e del personale medico sanitario in regola con le norme FIH per l'ammissione e ai fotografi autorizzati) presenti in distinta. Per questo dovrà procedere almeno 30' prima dell'inizio della gara ad effettuare i controlli previsti dai regolamenti federali. (Vedi RGC art. 54 e comunicazioni SAN effettuate). Per quanto concerne la possibilità di ulteriori presenze al tavolo dei DTC, non si ritiene opportuno che questo avvenga per evitare come in passato situazioni incresciose.

Il DTC è tenuto a controllare le panchine e ove necessario richiamerà l'attenzione - qualora l'arbitro non si sia reso conto dell'accaduto – su comportamenti inopportuni a fronte dei quali l'arbitro potrà prendere i provvedimenti che riterrà opportuni. Che spettano sempre e solo a lui.

I casi in cui è ammesso alzarsi dalle panchine:

- l'allenatore che può stare in piedi nell'area antistante alla propria panchina senza avvicinarsi al limite dei 50 cm. dalla linea di fallo laterale e senza allontanarsi di oltre un metro dalla proiezione della propria panchina;
- i giocatori che devono effettuare il riscaldamento in un'area individuata e concordata prima dell'inizio della gara dal DTC con i dirigenti accompagnatori e/o con i capitani delle squadre, che non sia di intralcio al gioco;
- i giocatori che devono entrare in campo per la sostituzione. Sostituzione che va effettuata nei pressi della postazione del DTC; tranne quella dei portieri che va fatta vicino alla porta senza indugi e a tempo fermo;
- **il medico, il fisioterapista, il massaggiatore, su invito degli arbitri, per soccorrere un giocatore infortunato. L'ingresso dei sanitari implica l'uscita dal terreno di gioco per almeno 2' dell'atleta soccorso. Che può essere sostituito da un compagno seduto in panchina. Salvo la specifica situazione del corner corto normata a parte. (vedi casistica n. 7)**
- **il medico di campo è l'unica persona che in caso di incidenti di gioco, potrà autorizzare o meno il rientro in campo del giocatore infortunato, questo lo farà sotto la propria responsabilità.**

Il DTC interloquisce verbalmente con gli arbitri esclusivamente a gioco e tempo fermo. (vedi casistica n. 8)

ALTRI COMPITI DEL DTC

Il DTC trascrive su segnalazione degli arbitri il numero di maglia dell'autore del gol, il minuto in cui è stato segnato e la specifica di rito A, C, R (su azione, corto o rigore), annota le espulsioni temporanee e redige a fine partita il verbale di gara in tutte le sue parti (tranne che le motivazioni delle espulsioni). **Fa apporre immediatamente dopo il temine della gara la firma ai dirigenti sul verbale di gara, (soprattutto per confermare i marcatori), gli arbitri e il DTC hanno a disposizione un modulo predisposto per indicare le ragioni dei vari provvedimenti e un altro in caso di incidenti gravi.**

In nessun caso i DTC dovranno scrivere alcuna nota, o portare a conoscenza il contenuto del verbale di gara, anche se invitati a farlo per nome o per conto di qualsiasi voglia.

Poi lo fa firmare agli arbitri. Infine lo firma lui stesso

Provvede ad inviarlo tempestivamente (entro un'ora) al SAN nazionale con allegati gli elenchi gara per via elettronica all'indirizzo refertiarbitrali@federhockey.it. Fa e trattiene una copia di ciascun documento inviato.

ADEMPIMENTI AGGIUNTIVI

Oscar dell'hockey / Italian Hockey Award 2020/21 Al termine di ogni gara i dirigenti accompagnatori o i capitani delle due squadre partecipanti dovranno indicare il miglior giocatore della partita (fra quelli scesi in campo) e il miglior portiere (fra quelli utilizzati) sull'apposito modulo scaricabile sul sito federale.

Gli arbitri o il DTC (per la A1/M e A1/F) riceveranno i moduli li allegheranno, senza mostrarli a nessuno, al plico del verbale di gara. A loro volta in modo personale e separato, sia gli arbitri che il DTC, dovranno indicare ciascuno il proprio miglior giocatore e il miglior portiere della partita su uno dei due moduli. In serie A1/M e A1/F, il DTC riporterà su uno dei due moduli il suo voto che insieme alla fine conterranno 5 (4 per A2/M) preferenze. In caso di parità prevarrà il più giovane.

+ Coppa Disciplina e Fair Play Sul modulo riservato al comportamento, i DTC (**per la A1/M e la A1/F**) dovranno assegnare un giudizio sul comportamento del pubblico, dei dirigenti e riportare se si è svolto il terzo tempo e il gradimento della società ospite secondo quanto previsto nella modulistica.

CASISTICA

1 – Per evitare che dopo un gol validamente segnato il gioco non venga ripreso entro i 40" sarà compito del DTC segnalare, **con il braccio alzato**, dopo 25" all'arbitro responsabile del fischio l'avvicinarsi della scadenza del tempo limite.

2 – L'azione di corner corto termina e pertanto torna ad essere considerata normale azione di gioco nei seguenti casi:

a- viene segnato il gol
b- la palla oltrepassa la linea di fondo senza che sia accordato un altro corto
c- la palla esce di almeno 5 metri dall'area di tiro
d- viene accordato un tiro di punizione alla squadra difendente
e- viene accordato un tiro di punizione alla squadra offendente nella zona entro i 5 metri dall'area di tiro
f- viene accordato un tiro di rigore alla squadra offendente

g- viene decretato il bully

3- Dopo la concessione del corner corto uno o più giocatori e/o altri tesserati in elenco accerchiano, spintonano, o anche solo discutono con l'arbitro. Il tempo generale è fermo, stanno scorrendo i 40". Il DTC dopo 25" avviserà con chiarezza l'avvicinarsi del tempo limite. L'arbitro dovrà adottare subito i corretti provvedimenti disciplinari.

L'altro arbitro nel frattempo inviterà i giocatori della squadra che non partecipa alla "discussione" a prendere posto (dietro la linea di porta o fuori dall'area di tiro) per essere pronti al momento della ripresa del conteggio senza ulteriori indugi.

4 – Prima dell'esecuzione del corto, trascorsi i 40", un difendente oltrepassa la linea di porta. Il battitore immediatamente dopo fa partire la pallina. L'arbitro assume il provvedimento tecnico e/o disciplinare che ritiene opportuno. Il DTC non procede né a fermare nuovamente il tempo di gioco generale – se nel frattempo lo aveva riavviato - né a ri-conteggiare i 40" trattandosi sempre di primo corto. Il tempo in questo caso scorre senza impedimenti.

5 – I difendenti posizionati oltre la linea di centrocampo si muovono prima che parta la palla dal fondo. La collaborazione fa i due arbitri per un qualsiasi motivo non permette di rilevare il caso in tempo. Al momento della ripetizione della battuta dal fondo, trattandosi sempre di primo corto, il DTC non procede a conteggiare i 40", né a fermare nuovamente il tempo di gioco generale – se nel frattempo lo aveva riavviato. Il tempo in questo caso scorre senza impedimenti.

6 – A ritardare la ripresa del gioco, dopo la segnalazione di ripresa, è la squadra che usufruisce del corner corto. Il DTC ha fatto ripartire il cronometro. L'arbitro assume il provvedimento tecnico e/o disciplinare che riterrà opportuno. Il DTC non procede a conteggiare i 40", ma bloccherà il tempo di gioco generale sino alla effettiva ripresa del gioco.

7 - Durante un tiro di angolo corto può essere sostituito solo il portiere difendente infortunato o espulso. in questo caso il tempo di sospensione va tenuto dal DTC.

8- Se una squadra chiede di poter cambiare il portiere al DTC, questi avviserà, anche a gioco in corso, l'arbitro avendo cura di farlo in un momento utile a catturare la sua attenzione senza distrarlo da fasi di gioco concitate.

DOTAZIONI DEL DELEGATO TECNICO DI CAMPO

Al DTC verranno consegnati prima dell'inizio del campionato un cappello a falda larga, di tipo australiano, e un badge di riconoscimento con foto per renderlo facilmente identificabile. Inoltre la sua designazione sarà riportata, assieme a quelle degli arbitri, in ogni documento relativo alla gara emesso dalla FIH

Il DTC troverà su ogni campo, dove sarà chiamato ad operare un tavolo con sedia, opportunamente protetto dal pubblico, e dalle situazioni climatiche, sul lato lungo del campo di gioco dalla parte delle panchine.

Sul tavolo, a cura del sodalizio ospitante, sarà posto un cronometro, anche digitale, con i tasti di avvio/arresto, ripartenza e reset.

A fianco, o comunque nelle vicinanze del tavolo, sarà posizionato un tabellone segnapunti, Se manuale sarà aggiornato dal dirigente addetto agli arbitri e al DTC.

Sarà cura del DTC scaricare dal sito la modulistica necessaria e procurarsi una tromba acustica, un fischietto, due cronometri (anche da orologio e smartphone) e più penne per compilare la modulistica.

N.B. l'eventuale smartphone per tutta la durata della partita non può essere utilizzato per nessuna altra funzione, né telefonica, né di messaggistica o per l'uso di altre app.

NORME GENERALI

DOCUMENTI DI GARA

L'articolo 54 del RGC elenca con precisione i documenti ufficiali di gara:

- referto arbitrale (verbale) debitamente compilato in ogni sua parte
- elenchi dei partecipanti (distinte).

Nelle gare di hockey a concentramento e di hockey indoor sono documenti ufficiali, in tutto parificati al referto arbitrale, i referti del Delegato Tecnico di Campo da compilare analogamente secondo i moduli appositamente predisposti e forniti, costituiscono parte integrante gli elenchi e i reclami, sui quali deve annotare il momento di presentazione con riferimento al termine dell'incontro ed apporre la propria sottoscrizione autenticante.

I documenti (verbale e distinte) devono essere trasmessi al SAN competente il giorno stesso (comunque entro le 24 ore dalla disputa delle gare), che provvederà all'inoltro al rispettivo organi giudicante per l'omologazione.

I competenti organi giudicanti basano i loro giudizi in ordine alla regolarità ed al risultato delle gare sui documenti ufficiali di gara. Sulla valutazione dei documenti ufficiali di gara dispone il Regolamento di giustizia (art 55)

I SAN competenti sono il SAN nazionale per i campionati a composizione limitata (A1/M, A1/F, A2/M). I SAN regionali per i campionati a composizione illimitata (B/M, A2/F tutti gli under dall'U21 all'U12/M e /F).

TRASMISSIONE

La mancanza di tutto o in parte del plico complessivo (verbale e distinte) non consente l'ufficializzazione del risultato (tramite il relativo comunicato ufficiale) tanto meno l'omologazione del giudice competente della partita disputata.

A questo proposito va ricordato che il plico (verbale e distinte) va inoltrato anche in caso di mancata disputa o conclusione della gara.

Negli incontri a concentramento ogni partita deve essere trattata come "singolo evento".

I plichi possono essere consegnati:

- **per e-mail avendo cura di scansionare i documenti di gara e trasformarli in file PDF o per immagine in file JPEG, o assimilato, ben leggibile.**

In questo ultimo caso in particolare si ricorda che le copie vanno **sempre** conservate dai direttori di gara (art. 57 RGC) per almeno un mese.

DIVISE DI GIOCO ED EQUIPAGGIAMENTO

Le maglie devono recare sul dorso una numerazione **da 1 a 99**

Le squadre sono tenute ad avere una divisa di riserva (inclusi i copri-calzettoni) di colore diverso. Si ricorda che nel caso di colori uguali o confondibili delle squadre in gara, (a meno che non ci sia un accordo tra le società interessate) **in caso di concentramenti PRATO o INDOOR** si procederà al sorteggio della squadra che dovrà provvedere al cambio, **mentre nelle gare singole sarà la squadra di casa a dover provvedere al cambio della propria divisa.**

Si ricorda l'obbligo di tenere a disposizione un set aggiuntivo in caso si debbano cambiare divise insanguinate.

L'equipaggiamento dei giocatori deve essere conforme **ai regolamenti tecnici di gioco ed all'Art. 28 R.G.C.**

La squadra di casa e/o quella che ospita un concentramento sia prato che indoor deve mettere a disposizione le palline necessarie

RECINTO E CAMPO DI GIOCO

Hanno diritto ad accedere al recinto di gioco per ciascun sodalizio i giocatori che prenderanno parte alla gara, l'allenatore se munito di licenza, un dirigente accompagnatore se tesserato, un medico sociale, un massaggiatore se in possesso di tessera federale o professionale, e se accreditato un fotografo e/o cineoperatore

Durante lo svolgimento della gara nessuno può entrare nel campo di gioco all'infuori degli arbitri e dei giocatori. Il medico ed il massaggiatore potranno accedervi solo se autorizzati dagli arbitri.

Sul campo indoor non possono essere consumate bevande.

In caso di incontri successivi sullo stesso campo le squadre che hanno concluso un incontro sono tenute a lasciare le panchine entro e non oltre 2 minuti dal termine della gara sotto la responsabilità del dirigente accompagnatore portando via ogni cosa. Le squadre successive sono invitate ad attendere che la panchina sia libera prima di posarvi il proprio materiale.

Nei concentramenti sia indoor che prato la squadra prima nominata deve sempre occupare la panchina alla sinistra del tavolo

CLASSIFICHE

PER LE CALSSIFICHE IMPORTANTE SEGUIRE RIGOROSAMENTE GLI art. 12-13-13bis RGC

Questi articoli regolamentano tutte le casistiche in caso di parità sia per concentramenti di sola andata, andata e ritorno o incontri diretti.

Nel caso in cui si debba procedere agli **shoot-out** è importante ricordare quanto segue:

- si effettueranno cinque **shoot-out** da parte di ciascuna squadra, rispettando l'ordine indicato dal dirigete della società

- perdurando la parità si procederà con **shoot-out** con lo stesso portiere e gli stessi giocatori non necessariamente nello stesso ordine, sino a che una delle squadre venga a trovarsi in vantaggio.

Qualora fosse necessario effettuare **gli shoot-out** i dirigenti responsabili compileranno un modulo appositamente predisposto per indicare il numero e il nominativo dei giocatori e l'ordine.

Qualora più risultati di parità causassero ritardi nell'orario di inizio degli incontri, potrà essere necessario variare alcuni orari.

COMPORTAMENTI

Il DTC tiene un atteggiamento di rispettoso distacco. Interloquisce con garbo e solo quando strettamente necessario con i dirigenti delle società. Ricordi che rappresenta la massima autorità della federazione presente nel recinto di gioco. Collabora con gli arbitri, senza subire prevaricazioni. Mette la massima cura in ogni sua azione esamina e compila con scrupolo ogni singolo documento ufficiale di gara.

Nuove disposizioni gare hockey indoor

a) Le partite di A1/M indoor si giocheranno in quattro periodi da 15' l'uno. I tempi saranno 2 e corrispondono alla somma di 2 periodi. L'intervallo lungo tra un tempo e l'altro, (quindi alla fine del 2 periodo) è di 3', ma si raccomanda, ove questo non comporti disagi dell'utilizzo degli impianti di gioco, di prolungare lo stesso a 8'. Per quanto concerne invece l'intervallo breve (tra il primo/secondo e terzo/quarto periodo) lo stesso, sempre se sussistono i requisiti di cui sopra, verrà prolungato da 1 a 2' tenendo conto che non esiste più la possibile richiesta del time-out. b) Per tutti gli altri campionati i tempi saranno 4x10 e solo in questi campionati l'intervallo breve sarà di 1' tra il primo e secondo periodo e tra il terzo e quarto; mentre l'intervallo lungo sarà di 3', in questi casi non può essere concessa nessuna deroga. PER TUTTI I CAMPIONATI: c) Durante l'assegnazione di un tiro di ang**o**lo corto il tempo di gioco verrà interrotto e scatteranno invece i 20'' per l'esecuzione dello stesso. Nel caso di assegnazione di un ulteriore corner corto prima che il precedente si intenda terminato, non si dovranno far ripartire i 20'' secondi. d) Si raccomanda ai DTC di richiedere agli arbitri delle partite la massima collaborazione affinché quando viene concesso un tiro di angolo corto in cui il DTC arresterà il tempo, la ripresa del gioco e di conseguenza l'esecuzione del tiro di angolo corto venga rispettato il tempo massimo di 20''. e) Non sarà più previsto tra il primo e secondo tempo l'inversione delle panchine. f) Si raccomanda ai DTC che se effettuando la verifica del terreno di gioco, le basi dei pali di porta fossero sopra la linea di porta, ma questi siano resi inamovibili, le gare verranno comunque disputate in base alla deroga della circolare n. 12 del 28/11/2019. g) Si raccomanda a tutti i DTC nei vari campionati che non esiste più, come da regolamento, la possibilità di sostituire il portiere completamente equipaggiato con un giocatore che abbia i privilegi del portiere. h) Nei campi in cui la presenza del fotografo autorizzato creasse delle problematiche si richiede ai DTC di individuare, prima dell'inizio del concentramento una zona atta allo svolgimento della sua mansione.